



## Regulamin pracy Jury „#ZaprojektujPrzyszłość! Hackathon Koszalin!”

### §1. Postanowienia ogólne

1. Regulamin pracy Jury „#ZaprojektujPrzyszłość! Hackathon Koszalin!” (zwany dalej „Regulaminem Jury”) określa organizację prac Jury oraz sposób oceny projektów zgłoszonych przez uczestników Hackathonu.

### §2. Definicje

1. **Formularz zgłoszeniowy** – formularz udostępniony na stronie internetowej <https://startupacademy.pl/hackathon-zaprojektuj-przyszlosc/> i składany drogą elektroniczną przez Kandydata.
2. **Hackathon** – 2-dniowe wydarzenie pt. „#Zaprojektujprzyszłość! Hackathon Koszalin!” trwające od 5 do 6 listopada 2022 r. W trakcie wydarzenia stworzone zostaną kilkuosobowe, interdyscyplinarne Zespoły, które będą rozwijać swoje pomysły biznesowe i tworzyć własne startupy.
3. **Jury** – komisja złożona z partnerów Hackathonu, mająca na celu wybór zwycięzcy wydarzenia.
4. **Kandydat** – każda osoba fizyczna posiadającą pełną lub ograniczoną zdolność do czynności prawnych lub zespół składający się z maksymalnie 6 osób, który poprawnie wypełnił i wysłał Formularz zgłoszeniowy.
5. **Mentor** – osoba fizyczna współpracująca z Organizatorem, zaproszona przez niego bądź wyznaczona przez Organizatora, posiadająca specjalistyczną wiedzę, wspierająca Uczestników w rozwoju ich Pomysłów oraz zapewniająca merytoryczne wsparcie dla Uczestników.
6. **Nagroda** – nagroda lub nagrody Organizatora przyznana lub przyznane zwycięskiemu Zespołowi/Uczestnikowi w postaci nagród rzeczowych i finansowych. Nagroda może być przeznaczona na cel dowolnie wybrany przez Zespół/Uczestnika.
7. **Organizator** – Instytut Kreowania Przedsiębiorczości Sp. z o.o. działający pod marką Startup Academy na zlecenie Urzędu Marszałkowskiego Województwa Zachodniopomorskiego.



8. **Pomysł** – pomysły biznesowe zgłoszone przez Kandydatów, które są oceniane na podstawie kryteriów, o których mowa w par. 4, ust. 3 pkt 3.1-3.5.
9. **Spotkania mentoringowe** – spotkania przygotowujące merytorycznie do przedsięwzięć biznesowych oraz komercjalizacji Pomysłu, opierający się na konsultacjach indywidualnych Uczestnika z Mentorem podczas Hackathonu.
10. **Ścieżka wyzwań** - określona przez Partnera wydarzenia, która definiuje specyfikę poszukiwanych Pomysłów.
11. **Uczestnik** – Kandydat zakwalifikowany do udziału w Hackathonie po pozytywnym przejściu etapu rekrutacji.
12. **Zespół** - grupa Uczestników licząca maksymalnie do 6 osób, która została zakwalifikowana do udziału w Hackathonie.

### §3. Jury

1. Na potrzeby Hackathonu Organizator powołał Jury, w skład którego wchodzi 3 ekspertów, przedstawiciele instytucji publicznych, świata nauki oraz biznesu, którzy posiadają szeroką wiedzę i doświadczenie w dziedzinie innowacji i nowych technologii.
2. Skład osobowy Jury jest jawny.
3. Skład osobowy Jury ogłoszony został na stronie:  
<https://startupacademy.pl/hackathon-zaprojektuj-przyszlosc/>.
4. Członek Jury może w dowolnym momencie zrezygnować z członkostwa w nim. W przypadku, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym, Jury kontynuuje prace w zmniejszonym składzie osobowym.
5. Obrady Jury są tajne.
6. Wybór Projektów następuje w wyniku:
  - 1) oceny wg. Wyznaczonych kryteriów;
  - 2) wspólnej dyskusji członków Jury nad wyborem projektów;
  - 3) głosowania, w którym każdy z członków Jury może oddać jeden głos.
7. Z oddanych ocen Jury wyliczana jest średnia poprzez zsumowanie wszystkich ocen i podzielenie przez liczbę członków Jury, którzy przydzielili punkty.
8. Członkowie Jury powinni wstrzymać się od głosowania nad Pomysłem, jeżeli oddanie głosu może zagrażać ich bezstronności i niezależności. Konieczność wstrzymania się

od głosowania, członek Jury powinien zgłosić Organizatorowi niezwłocznie po ujawnieniu się okoliczności jej uzasadniających. W takim wypadku Organizator wyłącza członka Jury od głosowania i wyliczenia średniej ocen zgodnie z ust. 7.

#### §4. Proces selekcji

1. Jury powołane przez Organizatora dokona merytorycznej oceny projektów na podstawie prezentacji multimedialnej Uczestników prezentowanej podczas sesji podsumowującej
2. Maksymalny czas każdej prezentacji wynosi 5 minut oraz 5 minut na odpowiedzi na ewentualne pytania od Jury.
3. W ramach oceny, o której mowa w ust. 1, Jury oceni prezentacje zgodnie z następującymi kryteriami:
  - 1) innowacyjny sposób wykorzystania technologii zgodnie z ideą hackathonu;
  - 2) stopień rozwiązania problemu określonego w danej Ścieżce wyzwań
  - 3) szanse rynkowej tj. potencjału komercjalizacji, możliwości oraz ograniczeń technologicznych, finansowych, czasowych realizacji pomysłu w postaci produktu lub usługi objętych Pomysłem;
  - 4) przewagi konkurencyjnej tj. zidentyfikowanej przez Uczestnika przewagi konkurencyjnej Pomysłu oraz oceny jego wartości w stosunku do istniejących na rynku rozwiązań odpowiadających na te same potrzeby lub problemy;
  - 5) jakości prezentacji tj. koncepcji i wartości merytorycznej prezentacji zgłoszonego Projektu.
4. Za stopień realizacji każdego z kryteriów Kapituła przyzna punktację według następujących skali:
  - 1) za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 3 pkt 1 – od 0 do 5 punktów;
  - 2) za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 3 pkt 2 – od 0 do 6 punktów;
  - 3) za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 3 pkt 3 – od 0 do 5 punktów;
  - 4) za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 3 pkt 4 – od 0 do 4 punktów;
  - 5) za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 3 pkt 5 – od 0 do 3 punktów.
5. Oceny przewidują punkty ułamkowe.
6. Przyznanie punktacji, o której mowa w ust. 4 nie wymaga uzasadnienia.
7. Przed dokonaniem oceny Pomysłów, Jury przeprowadzi obrady, przedmiotem których będzie sesja podsumowująca obejmująca przedstawione przez Uczestników prezentacje.



8. W wyniku przeprowadzenia oceny, Jury wybierze najwyżej sklasyfikowane trzy Pomysły ustanawiając odpowiednio Pierwsze, Drugie i Trzecie miejsce.
9. Ocena Jury jest ostateczna i nie przysługują od niej odwołania.
10. Informację o wyniku oceny Uczestnicy otrzymają podczas wydarzenia.
11. Niestawiennictwo Zespołu na sesji podsumowującej jest równoznaczne z rezygnacją z dalszego uczestnictwa w Hackathonie z pozostawieniem Pomysłu bez oceny.
12. Decyzja Jury o pozostawieniu Pomysłu bez oceny jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
13. Niestawiennictwo Uczestnika na sesji podsumowującej skutkuje wykluczeniem z Zespołu.

#### **§6. Zmiany Regulaminu**

1. Regulamin może ulec zmianie.
2. O zmianach Regulaminu każdy uczestnik Jury zostanie poinformowany za pośrednictwem poczty elektronicznej na wskazany adres e-mail.

#### **§7. Postanowienia końcowe**

1. Niniejszy regulamin stanowi zbiór wytycznych dotyczących pracy Jury, które zbierze się w dniu 6 listopada 2022 r. w miejscu wydarzenia.