



## Regulamin Pracy Jury

### Wydarzenie „#ZaprojektujPrzyszłość! Hackathon Szczecin!”

Definicje:

**Hackathon** – 2-dniowe wydarzenie pt. „#Zaprojektujprzyszłość! Hackathon Szczecin!” trwające od 25 do 26 czerwca 2022 r. W trakcie wydarzenia stworzone zostaną kilkusobowe, interdyscyplinarne Zespoły, które będą rozwijać swoje pomysły biznesowe i tworzyć własne startupy.

**Jury** – komisja złożona z partnerów Hackathonu, mająca na celu wybór zwycięzcy wydarzenia.

**Kandydat** – każda osoba fizyczna posiadająca pełną lub ograniczoną zdolność do czynności prawnych lub zespół składający się z maksymalnie 6 osób, który poprawnie wypełnił i wysłał Formularz zgłoszeniowy.

**Nagroda** – nagroda lub nagrody Organizatora przyznana lub przyznane zwycięskiemu Zespołowi/Uczestnikowi w postaci nagród rzeczowych i finansowych. Nagroda może być przeznaczona na cel dowolnie wybrany przez Zespół/Uczestnika.

**Organizator** – Instytut Kreowania Przedsiębiorczości Sp. z o.o. działający pod marką Startup Academy na zlecenie Urzędu Marszałkowskiego Województwa Zachodniopomorskiego.

**Pomysł** – pomysły biznesowe zgłoszone przez Kandydatów, które są oceniane na podstawie określonych kryteriów.

**Ścieżka wyzwań** - określona przez Partnera wydarzenia, która definiuje specyfikę poszukiwanych Pomysłów.

**Uczestnik** – Kandydat zakwalifikowany do udziału w Hackathonie po pozytywnym przejściu etapu rekrutacji.

**Zespół** - grupa Uczestników licząca maksymalnie do 6 osób, która została zakwalifikowana do udziału w Hackathonie.

## §1 INFORMACJE WSTĘPNE

1. Regulamin Pracy Jury „#ZaprojektujPrzyszłość! Hackathon Szczecin!” (zwany dalej „Regulaminem Jury”) określa organizację prac Jury oraz sposób oceny projektów zgłoszonych przez uczestników Hackathonu.



## §2 JURY

1. Na potrzeby Hackathonu Organizator powołał Jury, w skład którego wchodzi 3 ekspertów, którzy posiadają szeroką wiedzę i doświadczenie w dziedzinie innowacji i nowych technologii.
2. Skład osobowy Jury jest jawny.
3. Skład osobowy Jury ogłoszony został na stronie: <https://startupacademy.pl/hackathon-zaprojektuj-przyszlosc/>.
4. Członek Jury może w dowolnym momencie zrezygnować z członkostwa w nim. W przypadku, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym, Jury kontynuuje prace w zmniejszonym składzie osobowym.
5. Obrady Jury są tajne.
6. Wybór Projektów następuje w wyniku:
  - 1) oceny wg. wyznaczonych kryteriów;
  - 2) wspólnej dyskusji członków Jury nad wyborem projektów;
  - 3) głosowania, w którym każdy z członków Jury może oddać jeden głos.
7. Z oddanych ocen Jury wyliczana jest średnia poprzez zsumowanie wszystkich ocen i podzielenie przez liczbę członków Jury, którzy przydzielili punkty.
8. Członkowie Jury powinni wstrzymać się od głosowania nad Pomysłem, jeżeli oddanie głosu może zagrażać ich bezstronności i niezależności. Konieczność wstrzymania się od głosowania, członek Jury powinien zgłosić Organizatorowi niezwłocznie po ujawnieniu się okoliczności jej uzasadniających. W takim wypadku Organizator wyłącza członka Jury od głosowania i wyliczenia średniej ocen zgodnie z ust. 7.

## §3 OCENA ZGŁOSZONYCH POMYSŁÓW

1. Jury powołane przez Organizatora dokona merytorycznej oceny projektów na podstawie prezentacji multimedialnej przedstawionej przez Uczestników podczas sesji podsumowującej.
2. Maksymalny czas każdej prezentacji wynosi 5 minut oraz 5 minut na odpowiedzi na ewentualne pytania od Jury.



3. W ramach oceny, o której mowa w ust. 1, Jury oceni prezentacje zgodnie z następującymi kryteriami:
  - a. Zgodność specyfikacji Pomysłu z tematyką Hackathonu;
  - b. Poziom innowacyjności Pomysłu;
  - c. Skuteczność Pomysłu względem postawionych Wyzwań;
  - d. Siła motywacji Kandydata/ członków Zespołu;
4. Za stopień realizacji każdego z kryteriów Jury przyzna punktację według następującej skali:
  - a. za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 3 lit. a – od 0 do 5 punktów;
  - b. za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 3 lit. b – od 0 do 5 punktów;
  - c. za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 3 lit. c – od 0 do 6 punktów;
  - d. za realizację kryterium, o którym mowa w ust. 3 lit. d – od 0 do 4 punktów;
5. Oceny przewidują punkty ułamkowe.
6. Przyznanie punktacji, o której mowa w ust. 4 nie wymaga uzasadnienia.
7. Przed dokonaniem oceny Pomysłów, Jury przeprowadzi obrady, przedmiotem których będzie sesja podsumowująca, obejmująca przedstawione przez Uczestników prezentacje.
8. Ocena Jury jest ostateczna i nie przysługują od niej odwołania.
9. Informację o wyniku oceny Uczestnicy otrzymają podczas wydarzenia.
10. Niestawiennictwo Zespołu na sesji podsumowującej jest równoznaczne z rezygnacją z dalszego uczestnictwa w Hackathonie z pozostawieniem Pomysłu bez oceny.
11. Decyzja Jury o pozostawieniu Pomysłu bez oceny jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
12. Niestawiennictwo Uczestnika na sesji podsumowującej skutkuje wykluczeniem z Zespołu.

#### **§4 OCENA ŚCIEŻEK WYZWAŃ**

1. Jury kolegialnie wybiera najlepszy Zespół w ścieżce dotyczącej różnych innowacyjnych rozwiązań na rzecz pomocy obywatelom Ukrainy, któremu wręczone będą nagrody rzeczowe ufundowane przez Organizatora.
2. Członkowie Jury będący przedstawicielami firm sponsorujących nagrody w poszczególnych Ścieżkach wyzwań, samodzielnie wybierają drużynę, która ich zdaniem najlepiej rozwiązała problem określony w ich Ścieżkach wyzwań oraz samodzielnie wręcza jej nagrodę podczas ogłoszenia zwycięzców.



## **§5 ZMIANY REGULAMINU**

1. Regulamin może ulec zmianie.
2. O zmianach Regulaminu każdy uczestnik Jury zostanie poinformowany za pośrednictwem poczty elektronicznej na wskazany adres e-mail.

## **§6 POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Niniejszy regulamin stanowi zbiór wytycznych dotyczących pracy Jury, które zbierze się w dniu 26 czerwca 2022 r. w miejscu wydarzenia.
2. Hackathon finansowany jest przez Urząd Marszałkowski Województwa Zachodniopomorskiego w ramach realizowanego projektu pn. „Pomorze Zachodnie – gdzie biznes łączy się z nauką” ze środków Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Zachodniopomorskiego 2014-2020.