

Regulamin wydarzenia Hackathon FarU

Definicje:

1. **Formularz zgłoszeniowy** – formularz udostępniony na stronie internetowej <https://faru-universities.limesurvey.net/527416?lang=pl> i składany drogą elektroniczną przez Kandydata.
2. **Hackathon** – 3-dniowe wydarzenie pt. „Hackathon FarU” trwające od 17 do 19 listopada 2023 r. W trakcie wydarzenia stworzone zostaną kilkusobowe, interdyscyplinarne Zespoły, które będą rozwijać swoje pomysły na rozwiązanie wyzwania w ramach przyjętych przez Organizatora ścieżek.
3. **Jury** – komisja złożona z przedstawicieli organizatorów Hackathonu i zaproszonych ekspertów, mająca na celu wybór zwycięzcy wydarzenia.
4. **Kandydat** – przedstawiciel społeczności akademickiej Związku Uczelni Fahrenheita lub zespół składający się z maksymalnie 5 osób z tej społeczności, który poprawnie wypełnił i wysłał Formularz zgłoszeniowy.
5. **Mentor** – osoba fizyczna współpracująca z Organizatorem, zaproszona przez niego bądź wyznaczona przez Organizatora, posiadająca specjalistyczną wiedzę, wspierająca Uczestników w rozwoju ich Pomysłów oraz zapewniająca merytoryczne wsparcie dla Uczestników.
6. **Nagroda** – nagroda lub nagrody Organizatora przyznana lub przyznane zwycięskiemu Zespołowi/Uczestnikowi w postaci nagród finansowych. Nagroda może być przeznaczona na cel dowolnie wybrany przez Zespół/Uczestnika.
7. **Organizator** – Związek Uczelni w Gdańsku im. Daniela Fahrenheita, pomysłodawca Hackathonu i koordynator merytoryczny.
8. **Realizator** - Instytut Kreowania Przedsiębiorczości Sp. z o.o. działający pod marką Startup Academy na zlecenie Organizatora, prowadzący wydarzenie oraz koordynujący organizację przedsięwzięcia.
9. **Pomysł** – pomysły na rozwiązanie wyzwania w ramach przyjętych przez Organizatora ścieżek zgłoszone przez Kandydatów, które są oceniane na podstawie kryteriów, o których mowa w par. 3, ust. 2 pkt 2.1-2.4.
10. **Spotkania mentoringowe** – spotkania przygotowujące merytorycznie do przedsięwzięć wdrożeniowych Pomysłu, opierający się na konsultacjach indywidualnych Uczestnika z Mentorem podczas Hackathonu.
11. **Ścieżka wyzwań** - określona przez Organizatora wydarzenia, która definiuje specyfikę poszukiwanych Pomysłów.
12. **Uczestnik** – Kandydat zakwalifikowany do udziału w Hackathonie po pozytywnym przejściu etapu rekrutacji.
13. **Zespół** - grupa Uczestników licząca maksymalnie do 5 osób, która została zakwalifikowana do udziału w Hackathonie.

§1 INFORMACJE WSTĘPNE

1. Celem wydarzenia jest integracja i zainicjowanie współpracy, której efektem ma być zaproponowanie rozwiązania dla konkretnego problemu zgodnego z zaplanowanymi ścieżkami. Hackathon FarU ma także wspierać innowacyjność i przedsiębiorczość członków społeczności Uczelni Fahrenheita, łączyć reprezentantów różnych dziedzin i umiejętności, interesujących się daną tematyką.
2. Program wydarzenia zakłada sesje mentoringowe, konsultacje eksperckie oraz warsztaty z trenerami biznesowymi. Po trzech dniach intensywnej pracy, Zespoły zaprezentują swoje rozwiązania przed jury wydarzenia, które wytypuje najlepsze i wręczy im nagrody finansowe.

§2 ZASADY UCZESTNICTWA W HACKATHONIE

1. Hackathon przeznaczony jest dla Uczestników pełnoletnich mających pomysł wpasowujący się w jedną ze ścieżek proponowanych przez Organizatora wydarzenia.
2. Rejestracja na wydarzenie rozpoczyna się 11 października i trwa do 30 października 2023 r. włącznie.
3. Rejestracja odbywa się poprzez uzupełnienie Formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie: <https://faru-universities.limesurvey.net/527416?lang=pl>. W Formularzu zgłoszeniowym należy opisać pomysł na zgłaszane rozwiązanie lub zadeklarować swoje doświadczenie chcąc dołączyć do tworzonego zespołu.
4. Organizator kwalifikuje Uczestników na podstawie analizy przesłanych zgłoszeń pod kątem innowacyjności i istotności podejmowanych wyzwań w ramach ścieżek pomysłów oraz adekwatności proponowanego rozwiązania do podejmowanego problemu, a w przypadku zgłoszeń indywidualnych bez pomysłu na podstawie przydatności wykazanych kompetencji i doświadczenia na potrzeby tworzonego/uzupełnianego zespołu interdyscyplinarnego.
5. Organizator poinformuje Uczestników o tym, czy zostali zakwalifikowani do udziału w hackathonie za pomocą poczty elektronicznej, na adres mailowy podany w Formularzu zgłoszeniowym do dnia 3 listopada 2023.
6. Hackathon odbywa się według agendy opublikowanej na stronie internetowej wydarzenia. Harmonogram ten zostanie również przesłany Uczestnikom na adres poczty elektronicznej.
7. Organizator zastrzega sobie możliwość zmian w agendzie Hackathonu. O wszelkich zmianach zobowiązuje się powiadomić uczestników z odpowiednim wyprzedzeniem.
8. Hackathon zakończy się sesją podsumowującą, podczas której Zespoły zaprezentują efekty swojej pracy. Na podstawie prezentacji, Jury wybierze Zespoły, które otrzymają nagrody finansowe. Zasady oceny uregulowane są Regulaminem Pracy Jury opublikowanym na stronie internetowej Hackathonu.

9. Uczestnik ma obowiązek powiadomić Organizatora o rezygnacji z udziału w Hackathonie.
10. Wszyscy Uczestnicy biorący udział w Hackathonie ponoszą pełną odpowiedzialność za własne zdrowie i bezpieczeństwo. Pełna odpowiedzialność za wszelkie ewentualne urazy, kontuzje i inne szkody na zdrowiu powstałe wskutek uczestnictwa w Hackathonie spada na osoby, które się do nich przyczyniły.

§3 OCENA ZGŁOSZONYCH POMYSŁÓW

1. Ocena Pomysłów dokonywana jest podczas:
 - 1.1. Rekrutacji, w wyniku której wybrane zostaną Pomysły do ich rozwijania podczas 3-dniowego Hackathonu.
 - 1.2. Ocena pomysłów z formularzy odbędzie się w oparciu o wyznaczoną Ścieżkę Wyzwań określoną przez Organizatora Hackathonu.
2. Ocena odbywać się będzie według określonych kryteriów:
 - 2.1. Zgodności specyfiki Pomysłu z tematyką Hackathonu;
 - 2.2. Udział kandydata w pracach naukowo-badawczych związanych z Pomysłem;
 - 2.3. Poziom innowacyjności Pomysłu;
 - 2.4. Skuteczność Pomysłu względem postawionych Wyzwań;
 - 2.5. Możliwość skomercjalizowania/skutecznego wdrożenia Pomysłu;
 - 2.6. W przypadku zgłaszających się zespołów pod uwagę będzie brane również zróżnicowanie zespołu pod kątem:
 - 2.6.1. Reprezentacji różnych uczelni, z których wywodzą się członkowie zespołu,
 - 2.6.2. kompetencji dziedzinowych (naukowych, specjalnościowych) członków zespołu
 - 2.6.3. statusu akademickiego członków zespołu (pracownik naukowy, doktorant, student, pracownik administracji)

§4 NAGRODY

1. Nagrody otrzymają Uczestnicy/Zespoły, które po zaprezentowaniu swoich rozwiązań uzyskają najwyższą ocenę przyznaną przez Jury.
2. Wszelkie należności podatkowe związane z przyznaną Nagrodą, odprowadzone zostaną przez Organizatora do należnego organu podatkowego.
3. Nagrody w postaci czeków zostaną wręczone przez Jury trzeciego dnia wydarzenia podczas finału Hackathonu, a nagrody pieniężne w ciągu 30 dni od podpisania Protokołu odbioru przez osoby nagrodzone. Protokół musi zostać podpisany nie później niż do dnia 31.12.2023 r.
4. O Nagrodach Uczestnicy/Zespoły zostaną powiadomieni przez moderatora, a Jury przekażą je do rąk wybranych zwycięzców.

§5 PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Przetwarzanie danych osobowych Kandydatów/Uczestników obejmują dane kontaktowe: imię i nazwisko; numer telefonu i adres email oraz inne dotyczące realizacji wydarzenia.
2. Kandydat/Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie swojego wizerunku w związku z uczestnictwem w Hackathonie. Wizerunek zostanie wykorzystany w celu promocyjnym, reklamowym, informacyjnym, marketingowym oraz promowania pozytywnego wizerunku Uczestników/Zespołów, Związku Uczelni w Gdańsku im. Daniela Fahrenheita, Gdańskiego Uniwersytetu Medycznego, Politechniki Gdańskiej, Uniwersytetu Gdańskiego i Startup Academy w przestrzeni publicznej, w tym na stronach internetowych organizacji, w mediach społecznościowych i prasie.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki podania błędnych danych osobowych przez Kandydata/ Uczestnika.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji informacji przekazywanych w Formularzu zgłoszeniowym.
5. Administratorem danych osobowych jest Związek Uczelni w Gdańsku im. Daniela Fahrenheita (dalej jako „Administrator”).
6. Z Administratorem można kontaktować się:
 - listownie: Związek Uczelni w Gdańsku im. Daniela Fahrenheita, Al. Zwycięstwa 27, 80-219 Gdańsk
 - mailowo: office@faru.edu.pl.
7. Cele przetwarzania danych osobowych oraz podstawa prawna.

Przetwarzamy lub będziemy przetwarzać Państwa dane osobowe:

- w celach organizacyjnych wydarzenia na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO zgodnie z regulaminem wydarzenia,
 - z realizacją czynności wynikających naszych prawnie uzasadnionych interesów (art. 6 lit. f RODO), np. takich jak rozpowszechnianie wiedzy poprzez uczestnictwo w wydarzeniach organizowanych przez Związek, dochodzenie roszczeń w postępowaniu sądowym, administracyjnym lub też innym postępowaniu pozasądowym, w tym prowadzenie z Państwem korespondencji.
8. Okres przechowywania danych: Będziemy przechowywać Państwa dane osobowe do chwili realizacji zadania, do którego dane osobowe zostały zebrane nie dłużej jednak niż:
 - wynika to z przepisów prawa,
 - lub terminów wynikających z zawartej z Państwem umowy (jeżeli taka została zawarta),
 - lub do momentu wniesienia przez Państwa sprzeciwu (gdy podstawa przetwarzania została oparta o nasz prawnie uzasadniony interes),
 - lub do momentu cofnięcia zgody (jeśli przetwarzanie było oparte na zgodzie).

9. Odbiorcy danych: Odbiorcami Państwa danych osobowych będą wyłącznie podmioty uprawnione na mocy przepisów prawa (sądy, policja itp.) oraz nasi kontrahenci, którzy w związku z realizacją dla nas usług będą przetwarzać Państwa dane osobowe w naszym imieniu na podstawie zawartych wcześniej z nami umów.
10. Prawa osoby, której dane dotyczą.

Zgodnie z RODO przysługuje Państwu:

- prawo dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii
 - prawo do sprostowania (poprawiania) swoich danych
 - prawo do cofnięcia zgody w sytuacji gdy przetwarzanie było oparte na zgodzie
 - prawo do usunięcia danych osobowych w sytuacji, gdy przetwarzanie danych nie następuje w celu wywiązania się z obowiązku wynikającego z przepisu prawa lub w ramach sprawowania władzy publicznej
 - prawo do ograniczenia przetwarzania danych
 - prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych
 - prawo do wniesienia skargi do Prezesa UODO (na adres Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).
11. Informacja o wymogu podania danych: Podanie danych osobowych w związku z wydarzeniem jest niezbędne do jego realizacji – bez podania żądanych przez Administratora danych osobowych nie jest możliwy udział.

§6 FINANSOWANIE

1. Hackathon finansowany jest przez Związek Uczelni w Gdańsku im. Daniela Fahrenheita, Gdański Uniwersytet Medyczny, Politechnikę Gdańską oraz Uniwersytet Gdański.
2. Udział w Hackathonie jest bezpłatny.

§7 PRZEPISY KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo, w szczególnie uzasadnionych przypadkach, do zmiany Regulaminu. Regulamin dostępny jest na stronie <https://startupacademy.pl/hackathon-faru/> oraz w siedzibie Organizatora i Realizatora.
2. Przesłanie Formularza zgłoszeniowego jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu przez Uczestnika. Zgłaszając się do Hackathonu, Uczestnicy zobowiązują się do przestrzegania Regulaminu i potwierdzają spełnienie wszystkich warunków uczestnictwa w Hackathonie.
3. Wszystkie szczegółowe informacje na temat Hackathonu znajdują się na stronie <https://startupacademy.pl/hackathon-faru/>. Dodatkowe informacje mogą też

zostać udzielone drogą mailową. Zapytania należy składać na adres e-mail: info@faru.edu.pl.

4. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia udziału w Hackathonie Uczestnika, który będzie rażąco łamał zasady niniejszego regulaminu, zasady współżycia społecznego lub będzie narażać na szkodę dobre imię Związku Uczelni w Gdańsku im. Daniela Fahrenheita, Gdańskiego Uniwersytetu Medycznego, Politechniki Gdańskiej, Uniwersytetu Gdańskiego lub Startup Academy.
5. Udział w Hackathonie oznacza udzielenie nieodpłatnej zgody na nagrywanie, fotografowanie, filmowanie lub dokonywanie innego rodzaju zapisu wizerunku uczestnika oraz wykorzystywanie utrwalonego wizerunku przez Organizatora i Związek Uczelni w Gdańsku im. Daniela Fahrenheita, Gdański Uniwersytet Medyczny, Politechnikę Gdańską oraz Uniwersytet Gdański, w związku z działaniami promocyjnymi i informacyjnymi prowadzonymi przez Organizatora i Związek Uczelni w Gdańsku im. Daniela Fahrenheita, Gdański Uniwersytet Medyczny, Politechnikę Gdańską oraz Uniwersytet Gdański. W szczególności Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie wizerunku do celów promocyjnych i informacyjnych na stronach internetowych Organizatora i Związku Uczelni w Gdańsku im. Daniela Fahrenheita, Gdańskiego Uniwersytetu Medycznego, Politechniki Gdańskiej, Uniwersytetu Gdańskiego oraz w ich mediach społecznościowych. Uczestnikowi nie przysługują żadne roszczenia wobec Organizatora z tego tytułu.
6. Organizator nie przenosi na siebie autorskiego prawa majątkowego do koncepcji biznesowych zgłoszonych przez uczestników Hackathonu oraz zobowiązuje się do zachowania poufności.
7. Uczestnicy wydarzenia zobowiązują się do zachowania poufności oraz nie wykorzystywania Pomysłów innych zespołów zarówno w trakcie trwania wydarzenia, jak i po jego zakończeniu.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wykorzystywanie koncepcji biznesowych przez osoby do tego nieupoważnione przez autorów.
9. Wykładni niniejszego regulaminu dokonuje Organizator. Ponadto, Organizator rozstrzyga wszelkie kwestie sporne objęte niniejszym Regulaminem.
10. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia poprzez publikację na stronie wydarzenia: <https://startupacademy.pl/hackathon-faru/>.